

Зеленкова Елена Владимировна
Воспитатель высшей кв. категории МАДОУ ДСКН № 6 г. Сосновоборска

Квест – игра по произведению А. Волкова «ВОЛШЕБНИК ИЗУМРУДНОГО ГОРОДА»

Мероприятие представляет собой набор конкурсов, объединенных общим сюжетом. В нём сочетаются интеллектуальные, подвижные и творческие конкурсы. С произведением Александра Волкова «Волшебник изумрудного города» дети должны познакомиться заранее, так как ход игры построен по произведению.

Цель: активизировать познавательные и мыслительные процессы, способствовать дальнейшему тесному взаимодействию родителей, детей и педагогов.

Задачи: познакомить ребят с биографией и творчеством А. М. Волкова; пробудить интерес к прочтению других сказочных повестей из цикла «Волшебник изумрудного города»; научить ребят работать в команде; создать атмосферу игры и праздника; расширять кругозор; развивать творческие способности.

Участникам квеста необходимо найти подарок, следуя подсказкам в записках. Время прохождения около 30-50 минут (может больше или меньше).

Материалы: воздушный шарик, перо, пазлы (на небольшое кол-во шт.), бутылка, нитка, конверт, коробка, графин с водой.

Задания квеста для детей

Начало: Воздушный шарик приклеить к небольшой корзинке/коробочке при помощи трубочек для напитков и в него вложить письмо от волшебника изумрудного города. Ведь волшебник летал на воздушном шаре.

*Письмо: Дорогие ребята! Пишет вам Гудвин. Я волшебник из изумрудного города. Мне нужна ваша помощь! Этой ночью крылатые обезьяны украли мой волшебный сундучок с сокровищами. Одному мне не справиться с хитрыми обезьянами. Помогите мне найти сундучок и тогда все его содержимое будет вашим. Обезьяны оставили следы-подсказки, которые вы должны отыскать и разгадать. Вам помогут мои друзья: Страшила, Элли, Дровосек, и Тотошка. Шаг за шагом вы придете к заветному сундучку. Первую подсказку ищите в этом конверте. Желаю вам удачного пути!
Ваш Гудвин – Великий волшебник.*

1.В конверте задание-загадка от Тотошки:

*Есть в комнате портрет
Во всем на вас похожий.*

Засмейтесь — и в ответ

Он засмеется тоже.

Ответ: Зеркало

Для ведущего: Нужно заранее дыхнуть на зеркало, чтобы оно запотело и написать слово ПОДУШКА!

Чтобы надпись проявилась на зеркале снова, игроки должны догадаться дыхнуть на него! Если не догадаются, то ведущий может подсказать.

2. Под подушкой лежит воздушный шарик (сдутый) с надписью: «Надуй меня!»

Для ведущего: В шарике записка с заданием. Чтобы достать записку нужно надуть шарик и лопнуть его (или дуть, пока не лопнет).

В шарике записка: *Следующая подсказка упадет к вам прямо из воздуха, но для этого нужно растолкать его (воздух) руками и ногами! Для этого вам придется исполнить зажигательный танец. Готовы?*

Для ведущего: Ведущий включает любой веселый трек. Все дети танцуют, а ведущий в это время незаметно подкидывает скомканную записку на пол (в любом месте комнаты, чтобы пришлось поискать)

3. После танца ведущий зачитывает следующую подсказку. В подсказке загадка:

А вот вам загадка от Страшилы

Жидкость в ней легко хранить.

Из нее удобно пить.

Что бы не вытекла вода,

Крышку закрути сперва!

Ответ: бутылка

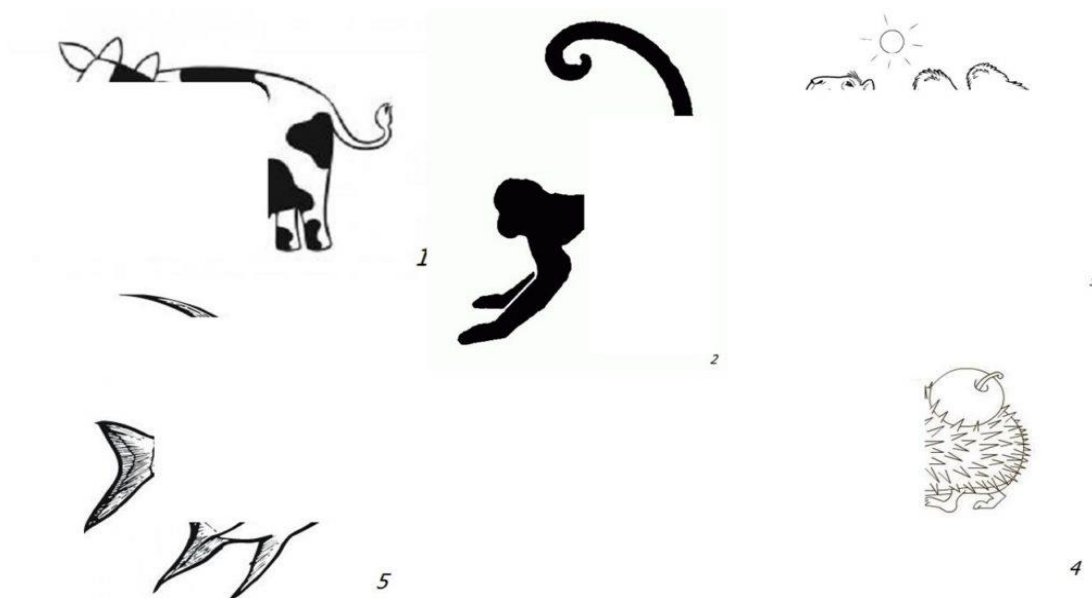
Дети ищут заранее подготовленную бутылку с ленточкой.

4. Для ведущего: Сверните следующую подсказку в трубочку и обмотайте цветной ниткой, завязав узелок. Опустите записку в бутылку оставив «хвостик» нитки торчать из горлышка, чтобы детям удобнее было вытаскивать.

Подсказка в бутылке:

А вот задание от Дровосека!

Чтобы получить следующую подсказку, вам предстоит правильно угадать и дорисовать этих животных. А после сложите из первых букв слово, которое укажет место дальнейших поисков.



Ответ: Корова— Обезьяна— Верблюд— Ёж—Рыба: КОВЕР

5. Следующую подсказку прячем под ковром.

Записка под ковром:

Летающие обезьяны очень любят бананы. По пути они ели бананы и во время полета многие из них попадали на землю. Найдите эти упавшие бананы, которые могут быть где угодно. Подсказка: их всего 12 (равно количеству игроков) штук.

Для ведущего: На каждый при помощи резинок или нитки прикрепите записочки, сложенные так, чтобы надписи не было видно. Предупредите игроков, чтобы тот, кто найдет банан, не должен показывать никому, что в записке написано. Когда все бананы найдены, ведущий дает такое задание: *Нужно есть банан и изобразить то, что написано в записке без слов, а остальные должны угадать, кого изображает игрок.*

Подготовьте заранее коробочку, в которую положите следующую подсказку.

Скажите участникам, что она откроется только после выполнения задания.

В записках:

- Дворник
- Певица
- Жонглер
- Дровосек
- Парикмахер
- Музыкант
- Художник

Для ведущего: Когда все угадано, ведущий открывает коробочку с очередной запиской.

6. В коробке: *Подсказка от Элли: Ребята, вы молодцы! Но вам надо спешить, так как обезьяны могут в любой момент открыть заветный сундучок и вытащить все сокровища. Чтобы получить следующую*

подсказку вам нужно найти перышко, которое упало с крыла одной из летающих обезьян.

Для ведущего: Приготовьте перышко и привяжите к нему длинную нитку, на другом конце привяжите записку. Спрячьте перышко так, чтобы оно было слегка заметно (торчал кончик). Когда за него потянут, следом вытянется записка.

Записка с перышком:

Соберите пазлы, и вы приблизитесь еще на один шаг к заветной цели!

Дети собирают из пазлов картинку комнатного цветка.

Под горшок этого цветка прячем очередную записку.

7.Подсказка в цветке:

Чтобы на дно опуститься,

Нужно сначала воды напиться!

И, внимание! – Не намочиться!

Для ведущего: Подготовьте кувшин с водой и стаканы (одноразовый – каждому свой). Следующую записку сложите и прикрепите на дно кувшина скотчем. (создать видимость, что записка внутри кувшина). Чтобы достать записку, каждый участник по очереди должен налить и выпить из стакана воду, пока кувшин не будет пуст и можно будет достать подсказку.

8.Подсказка из кувшина:

И вот настал финальный шаг,

И побежден наш будет враг!

Скорее найди сундук,

Иначе он промокнет тут,

А этот ящик просто чудо!

В нем вся грязная посуда,

Не пройдет и полчаса,

Вновь становится чиста! (посудомоечная машинка)

Для ведущего: Коробку прячем в посудомоечной машинке. В коробочке находятся призы и сувениры от Волшебника изумрудного города.

Ведущий: -Ребята, много препятствий встречали вы на своем пути, но все-таки вы их преодолели. Ваша дружба вам помогла, подарки из Изумрудного города, ваши!